

Dreamweaver CS4

CLASSROOM IN A BOOK support officiel ADOBE

Olivier V.

Olivier Vilaspasa

Formateur aux applications web

Flash, Dreamweaver, Photoshop, WordPress.



Site : <http://www.vilaspasa.net>

Email : contact@vilaspasa.net

Téléphone : 06.48.70.30.11

Objectifs

Connaître Dreamweaver CS4, savoir créer et mettre en forme une page web, insérer différents médias (images, vidéos, animation Flash...). Mettre en ligne sur un serveur.

Contenu de la formation

1 INTRODUCTION

- Définir un site Dreamweaver
- Utiliser l'écran de bienvenue
- Sélectionner une mise en forme CSS
- Enregistrer une page.
- Choisir une vue de document
- Modifier le titre de la page
- Changer les titres
- Insérer du texte
- Insérer des images
- Sélectionner et modifier des styles CSS
- Ajuster le texte, les polices et les couleurs
- Travailler en mode Code et en mode Fractionner
- Utiliser le panneau Propriétés
- Observer une page avec l'Affichage en direct
- Observer une page dans un navigateur

2 TRAVAILLER AVEC DES FEUILLES DE STYLE CSS

- Attacher une feuille de style externe
- Créer des nouvelles règles de CSS
- Appliquer des styles
- Appliquer des classes personnalisées aux divisions de page
- Examiner des sélecteurs dans le panneau Styles CSS
- Créer des styles pour d'autres supports

3 TRAVAILLER AVEC DU TEXTE, DES LISTES ET DES TABLEAUX

- Créer des titres, des listes et des citations
- Créer des tableaux
- Mettre en forme des tableaux avec des CSS
- Vérifier l'orthographe d'un document
- Utiliser le widget Spry Info-bulle
- Rechercher et remplacer du texte

4 TRAVAILLER AVEC DES IMAGES

- insérer une image
- Utiliser des images d'arrière-plan
- Utiliser le panneau Propriétés avec des images
- Copier et coller depuis Photoshop
- Accéder à Bridge
- Utiliser des objets dynamiques Photoshop

5 TRAVAILLER AVEC LA NAVIGATION

- Créer des liens vers des pages internes du site
- Créer un lien externe.
- Définir des liens de messagerie
- Cibler des liens dans une page
- Insérer des barres de menus Spry
- Insérer des panneaux à onglets Spry
- Vérifier votre page

6 AJOUTER DE L'INTERACTIVITÉ

- Découvrir les comportements Dreamweaver
- Observer votre fichier terminé
- Utiliser un comportement d'effet Spry
- Introduction aux données XML.
- Importer des données XML avec Spry
- Créer des accordéons Spry
- Personnaliser un accordéon Spry

7 ELABORER DES MISES EN PAGE

- Créer des éléments <div> de mise en page
- Observer la vue Code
- Exporter des styles CSS .
- Utiliser les règles et les repères
- Vérifier la mise en page

8 TRAVAILLER AVEC DES FORMULAIRES

- Créer des boutons radio.
- Insérer des cases à cocher
- Travailler avec des listes
- Ajouter un bouton d'envoi
- Mettre en forme des formulaires

9 TRAVAILLER AVEC FLASH

- Ajouter une animation Flash à la page
- Ajouter une vidéo Flash à la page.

10 AUGMENTER LA PRODUCTIVITÉ

- Insérer des régions modifiables
- Mettre à jour un modèle
- Générer des pages enfants
- Utiliser des éléments de bibliothèque
- Utiliser des inclusions côté serveur

11 PUBLIER VOS PAGES SUR LE WEB

- Définir Un site distant
- Voiler des dossiers et des fichiers
- Publier votre site